

## COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Paris, le 17 décembre 2020

### « CHARLES DE GAULLE, POURSUIVRE LE COMBAT » : LANCEMENT DE L'APPLICATION MOBILE

L'Établissement de communication et de production audiovisuelle de la Défense (ECPAD) lance une application mobile dans laquelle le joueur explore le bureau du QG londonien du général de Gaulle, en novembre 1942. Répondant à la réflexion voulue par le ministère des Armées sur l'évolution des pratiques mémorielles, l'ECPAD s'inscrit dans une démarche particulièrement innovante.



Entièrement développée et éditée par l'ECPAD à l'occasion de l'année de Gaulle, l'application mobile *Charles de Gaulle – Poursuivre le combat* est un moyen à la fois ludique et éducatif d'appréhender l'Histoire en abordant les thématiques telles que les relations du général de Gaulle avec ses Alliés, le ralliement de l'Empire, l'incarnation du chef des Français libres, l'unification de la résistance, la légitimité politique...

L'application mobile *Charles de Gaulle – Poursuivre le combat*, s'adresse aussi bien aux passionnés d'Histoire, qu'aux simples curieux, en famille ou à l'école, petits et grands.

Elle est le pilote d'un jeu sérieux qui s'articule en trois volets, autour de trois lieux représentatifs du parcours du général de Gaulle entre 1940 et 1945 : Londres, Alger et Paris.

Dans ce premier volet, le joueur se trouve à Londres en 1942, dans le QG du général de Gaulle. Il est invité à une exploration interactive dans le quotidien de « l'homme du 18 juin », à travers la reconstitution en trois dimensions de son bureau londonien.

Pendant les 15 minutes que dure la résolution du jeu, le joueur découvre un niveau d'exploration offrant plusieurs interactions thématiques et autant d'énigmes à résoudre (QCM ou puzzle à reconstituer), qui seront validées par un quiz final.

Les archives issues des fonds de l'ECPAD, accessibles lors des différentes interactions, permettent d'évoquer les principaux enjeux liés à la recherche d'indépendance et d'unité du général de Gaulle. Des extraits de ses discours, contemporains de l'action en cours, et des citations issues du premier tome de ses *Mémoires de guerre* (1954) rythment la narration du jeu.

Cette réalisation s'inscrit dans une démarche de l'ECPAD d'être au cœur de l'innovation en terme de nouvelles technologies.

**Contact presse : 01 49 60 58 68 / 52 96 - [communication@ecpad.fr](mailto:communication@ecpad.fr)**